



Istruzioni per l'installazione e la configurazione di TeamSpeak 3 Client (Ver.04/11/2014)

TeamSpeak è un software di VoIP (Voice over IP) nato per essere di ausilio ai videogiocatori on-line che necessitano di comunicare a voce durante il gioco in modalità multigiocatore. Nel mondo della simulazione aerea è particolarmente indicato in quanto perfettamente in grado di simulare l'impiego della radio (COM) di bordo.

Dopo anni di utilizzo della versione 2, anche **OVT** ha deciso di passare alla più performante versione 3 di questo software.

IMPORTANTE: Per poter utilizzare **TeamSpeak 3 Client** è fondamentale utilizzare una cuffia con microfono (**configurazione consigliata**) o, in alternativa, un microfono da tavolo (in modo da avere la mani libere) e le casse del PC.

1. Download

- A) Per scaricare il software **Teamspeak 3 Client** è necessario visitare il link teamspeak.com e selezionare al download (cliccando sull'apposito bottone) la versione Client in base al proprio sistema operativo (a 32 o a 64 bit). La selezione del mirror non è importante, si può lasciare quella suggerita all'apertura della pagina.

2. Installazione

- A) Una volta scaricato il file di installazione (che si chiamerà ad esempio "**TeamSpeak3-Client-win64-3.0.16.exe**") e il cui nome può variare in base alla versione più recente) occorre lanciarlo (come amministratore per le versioni da Vista in poi di Windows).
- B) Il processo di installazione è piuttosto semplice, infatti basta confermare tutte le videate che appariranno via via (cliccando su "**Next**"). Non occorre (quando viene richiesto) installare l'applicazione Overwolf. Una volta terminata l'installazione bisogna cliccare su "**Finish**" lasciando spuntata l'opzione "*Run Teamspeak 3 Client*".

3. Configurazione lingua italiana

- A) Lanciare l'applicazione. Una volta aperta proporrà un setup Wizard (settaggio guidato). Per il momento cliccare su "**Cancel**" e poi su "**Yes**".
- B) Cliccare nel menù in alto su "**Settings**" e dal menù a tendina selezionare "**Options**". Verificare di essere sulla scheda "**Applications**", quindi a destra, nel campo "**Language**", cliccare sul link "**Get more translations**" (vedi *Figura 1*).

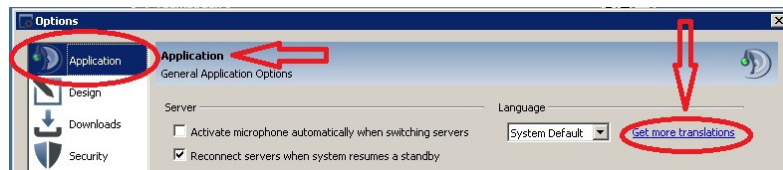


Figura 1

- C) Si aprirà a questo punto la pagina del sito di Teamspeak relativa agli addon. Dalla sezione **"Skins"** cliccare su **"Translations"** e cercare il file **"Italian translation - Pc Client"** e cliccarvi sopra. Si aprirà la pagina del file, quindi cliccare su **"Download"** e scaricare il file.
- D) Chiudere il programma **Teamspeak 3 Client** e lanciare (doppio click) il file appena scaricato (dovrebbe chiamarsi **"Ts3-ita.ts3_translation"**), cliccare su **"Install"** e poi su **"Yes"**.
- E) Rilanciare il programma **Teamspeak 3 Client** e verificare che sia in lingua italiana.

4. Configurazione di base

Quella che segue è una configurazione consigliata delle opzione del programma in modo da avere un utilizzo semplice e ottimale per i nostri scopi.

Terminato di inserire i dati necessari in ogni videata che apparirà, per passare alla successiva, sarà semplicemente necessario cliccare sul tasto "Next".

- A) Cliccare su **"Impostazioni"** e selezionare **"Installazione Guidata"**, si aprirà una guida automatica: passare alla successiva videata ove occorrerà inserire il proprio nominativo utente nella forma **"I-XXXX Nome"** (vedi esempio *Figura 2*).

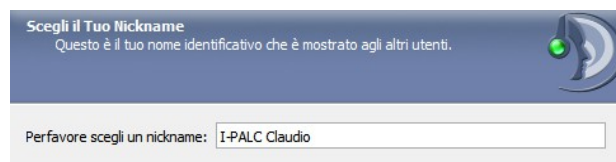


Figura 2

- B) Passare alla videata successiva in cui occorrerà selezionare l'opzione **"Push-To-Talk"** e poi cliccare sulla casella **"Nessun Tasto Assegnato"** in modo da configurare il tasto di attivazione microfono. Per comodità suggeriamo di utilizzare per questa funzione il tasto **CTRL di destra** poiché è un tasto normalmente non utilizzato in **Flight Simulator** (*Figura 3*).



Figura 3



- C) Nella videata successiva è possibile effettuare un test della funzionalità del sistema (figura 4) parlando nel proprio microfono. Cliccare su **"Inizia Test"**, quindi premere il tasto di attivazione microfono precedentemente impostato e provare a parlare. Per terminare il test cliccare sul pulsante **"Ferma Test"**.



Figura 4

- D) Nella videata successiva è possibile impostare un tasto veloce che consente di mutare in maniera veloce il proprio microfono. Questa funzione è utile solo quando si utilizza il sistema **"Voice Activation"** (**vivamente sconsigliato!!!!**) al posto di **"Push-To-Talk"**, quindi si può procedere oltre senza impostare il tasto.
- E) In questa videata è possibile scegliere tra una voce maschile e una femminile per gli annunci di sistema. E' anche possibile personalizzare, per chi lo volesse, i singoli messaggi. Consigliamo di lasciare tutto così com'è limitando la scelta principale, e di passare oltre.
- F) Questa è l'ultima pagina della configurazione automatica: deselezionare tutte le caselline in fondo e cliccare su **"Finish"** (Figura 5).



Figura 5

- G) Per concludere la configurazione base occorre ora cliccare su **"Impostazioni"** e quindi dal menù a tendina selezionare **"Opzioni"**. Si propone nelle seguenti Figure 6 e 7 un consiglio di come configurare le opzioni "Applicazioni" e "Design" di TS3, lasciando invariato tutto il resto (per quanto riguarda l'opzione **"Bisbiglio"** vedere il capitolo **6**):

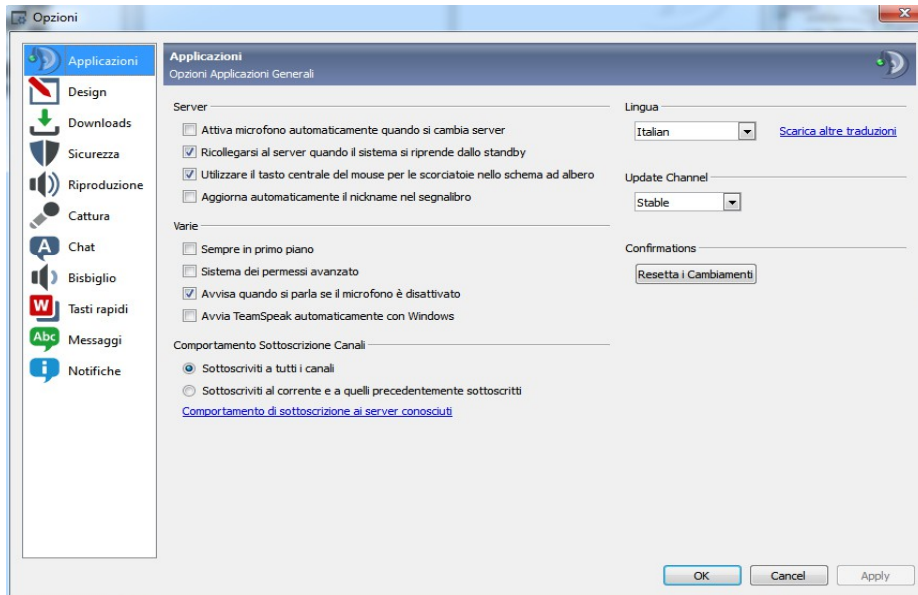


Figura 6

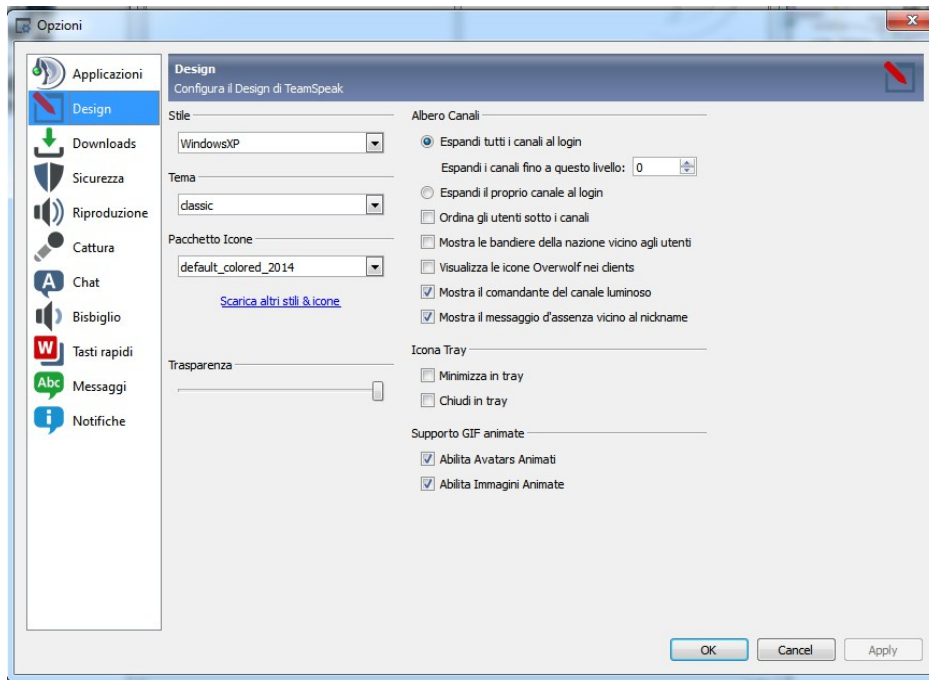


Figura 7



5. Connessione al server OVT Teamspeak

A) Cliccare su “**Connessioni**” e quindi dal menù a tendina “**Connettiti**”. Si aprirà una finestra nella quale occorre inserire le seguenti informazioni per la connessione (vedi *Figura 8*):

Indirizzo Server: ovt.dyndns.org

Nickname: il proprio nominativo ICAO seguito dal nome (Es: I-PALC Claudio)

Password del Server: *la password ricevuta nella mail di iscrizione al Gruppo OVT*

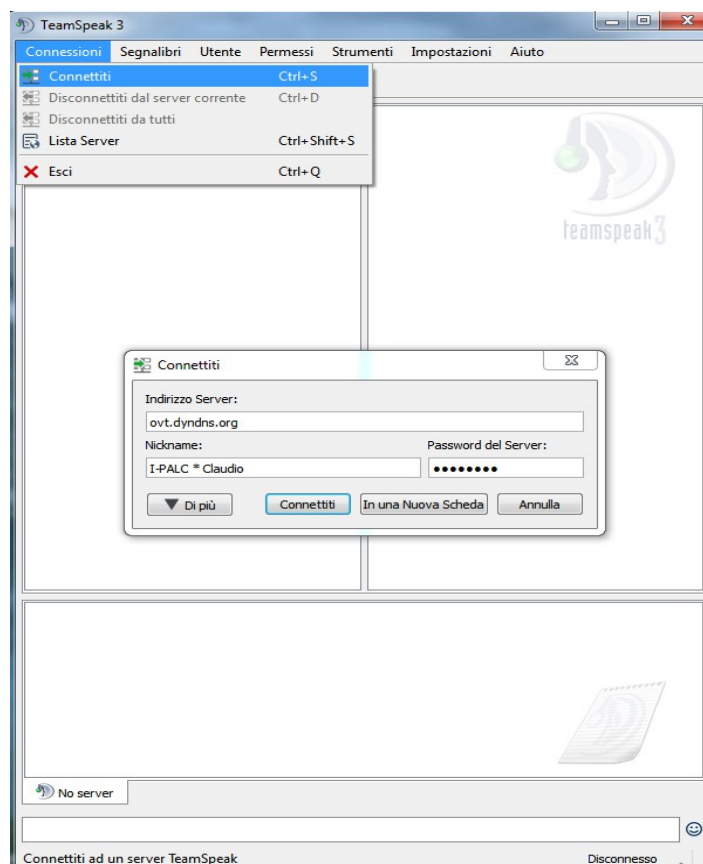


Figura 8

B) Cliccare su “**Connettiti**” e, se tutti i parametri sono stati inseriti correttamente, si entrerà sul canale principale del **Gruppo OVT**.

6. La funzione Bisbiglio

Temspeak 3 Client, fra le tante impostazioni, da la possibilità di utilizzare una funzione, chiamata "**Bisbiglio**", che può essere comodamente usata per parlare tra i vari membri **OVT** senza disturbare gli altri piloti o controllori presenti nello stesso canale. Ciò può risultare molto utile, per esempio, durante un volo di gruppo su **IVAO**. La funzione Bisbiglio equivale a ciò che nel precedente Client (*Temspeak 2*) era noto come "*Whisper*". Seguono le istruzioni per la configurazione:

- A) Dal menù in alto selezionare "**Impostazioni**" e quindi dal menù a tendina selezionare "**Opzioni**". Una volta aperta la schermata Opzioni selezionare, dal menù di sinistra, l'opzione "**Bisbiglio**". Impostare tutte le selezioni così come in *Figura 9*.

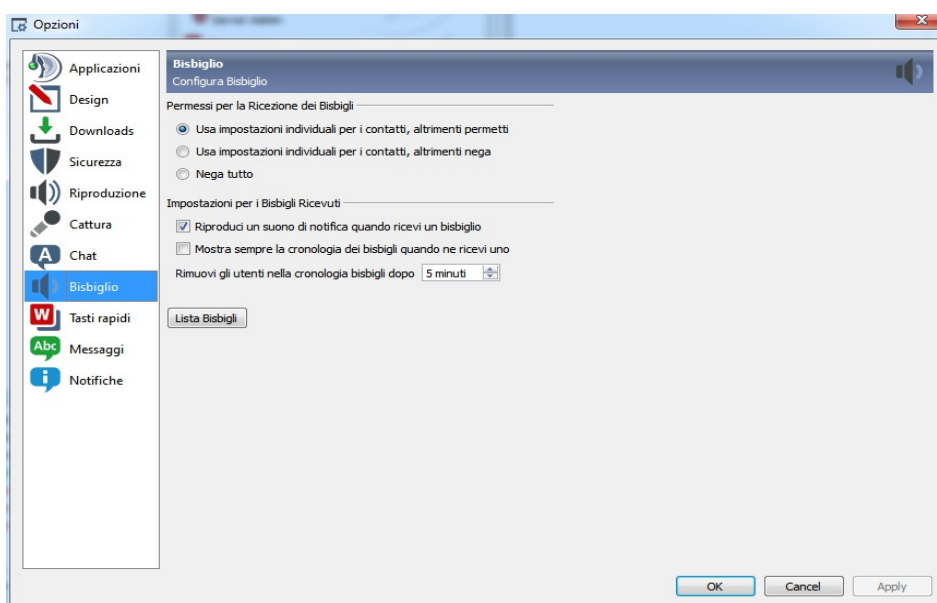


Figura 9

- B) Cliccare sul "**Lista Bisbigli**", si apre una nuova pagina come da *Figura 10*. Cliccare su "**Nuovo**", quindi assegnare un tasto di attivazione microfono in modalità Bisbiglio. Per comodità consigliamo di assegnare il tasto **CTRL di sinistra**. Apparirà nella finestra "**Liste Bisbiglio**" a sinistra la nuova lista appena creata chiamata col nome del tasto assegnato.

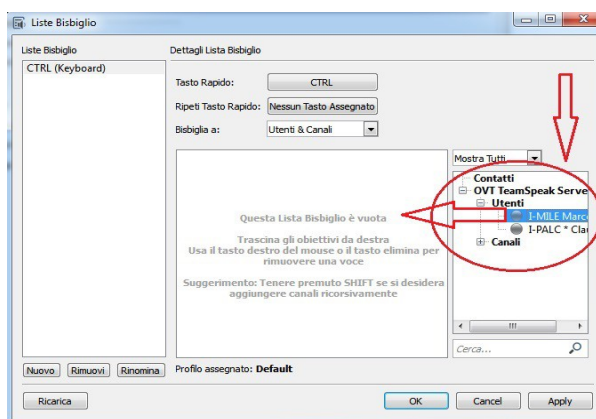


Figura 10



- C) **Attenzione**: per poter inserire un utente in una lista Bisbiglio occorre che l'utente desiderato sia al momento presente su un canale del **Server OVT Team Speak**. Dal riquadro di destra (cerchiata in rosso nella *Figura 10*) selezionare "**OVT Team Speak Server**" e quindi "**Utenti**": mantenere premuto il tasto sinistro del mouse sull'utente che si intende aggiungere alla lista Bisbiglio e quindi trascinarlo nel riquadro centrale. Premere quindi "**Apply**" e poi "**OK**". Adesso attivando il microfono mediante il tasto assegnato alla lista Bisbiglio appena creata potranno sentirci solo coloro i quali ne fanno parte.
- D) Le liste Bisbiglio create rimarranno in memoria fino a che non verranno eliminate manualmente, pertanto non occorre crearle ogni volta che ci si connette a TeamSpeak 3 Client.

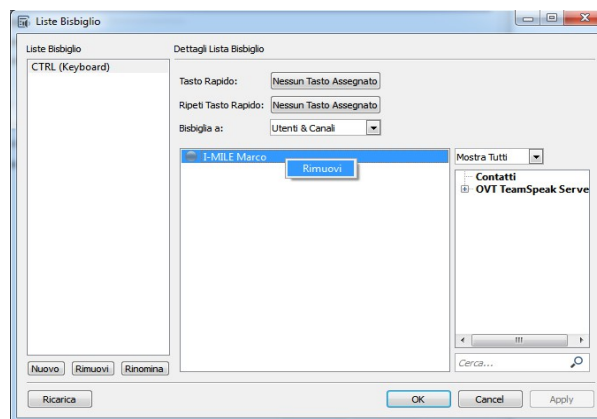


Figura 11

- E) Per eliminare un utente dalla lista Bisbiglio è sufficiente selezionare con il tasto destro del mouse il nominativo interessato e cliccare su "**Rimuovi**" (*Figura 11*).