

# **JoinFS v.1.1.4 (Stabile) Setup e Configurazione**

NB A meno che stiate testando o altrimenti provando nuove ed addizionali funzioni di JoinFS, è raccomandabile utilizzare la versione Stabile Corrente per volare in linea (su internet) e per la creazione di sessioni.

## **Guida di avvio rapida**

Vi preghiamo di consultare le pagine indicate di seguito per informazioni dettagliate in merito a JoinFS anche per per l'utilizzo di funzioni addizionali tra le quali:

- Sostituzione di velivoli;
  - Condivisione di velivoli;
  - Condivisione situazioni meteo;
  - Settaggio di una torre di controllo per il controllo del traffico aereo;
  - Creazione di una "vostra" sessione – sia per sessioni private che per la creazione di sessioni di hub (sessioni pubbliche).
1. Scaricate ed installate JoinFS.
  2. Quando appare il riquadro per la scannerizzazione dei modelli \*\*
    - a) Cercate la locazione relativa alla directory principale di installazione del vostro simulatore di volo e premete 'OK';
    - b) Selezionare le cartelle dalle quali volete recuperare i velivoli da sostituire (di default vengono selezionate le cartelle 'Airplanes' (Aereoplani) e 'Rotorcraft' (Elicotteri). Potrete includere anche altri oggetti quali imbarcazioni e automobili.
    - c) Cliccate su 'Scan'.
  3. Completata la scansione vi verrà richiesto di settare il velivolo che vorrete settare come il velivolo di default. Il velivolo di "default" per eccellenza è il Cessna 172 blu/oro. Potreste voler modificare questo con un velivolo diverso e non "introvabile da utilizzare" (ad esempio un Trike oppure una automobile o una imbarcazione) dato che qualcuno nella sessione potrebbe già stare utilizzando il C172 blu/oro.
  4. Nel menu principale di JoinFS selezionate il tasto View (Vedere) | Bookmarks (Modelli di Default) \*\*. Cliccate quindi sul tasto 'Add' (Aggiungi) in fondo alla pagina. Inserite un riferimento di facile individuazione nella colonna 'Name' (Nome) e l'indirizzo IP per quella sessione. Potreste anche cliccare su View (Guarda) | Hubs (Server) selezionare i(i) server desiderati e cliccare il riquadro di scelta per il o i server che volete includere nella lista dei preferiti. NOTA: Se siete già connessi, il server di default sarà quello al quale siete connessi in quel momento. Non avete bisogno di inserire un numero di porta (port number) nel caso in cui la sessione stia già utilizzando la porta di default che è la 6112. Vi basta cliccare su OK.
  5. Nel menù principale di JoinFS selezionate File | Settings
    - a) Inserite un nome o un soprannome nel riquadro 'Nickname'
    - b) Regolate lo slider (cursore) del settaggio del raggio di azione per regolare la distanza entro la quale volete vedere ed interagire con altri velivoli \*\*.
  6. Per connettervi ad una sessione in essere, una volta avviato JoinFS:
    - a) Se avete l'indirizzo IP della sessione a cui vi volete collegare già inserito nella sezione Bookmarks (Segnalibri) vi basta selezionare View (Guardare) | Bookmarks (Segnalibri) selezionare la sessione a cui vi volete collegare e quindi cliccare sul tasto 'Join' (Collegati) che si trova sulla destra del riquadro contenente l'indirizzo IP;
    - b) In alternativa potrete inserire l'indirizzo IP della sessione a cui volete partecipare direttamente nel riquadro dell'indirizzo IP della schermata iniziale di JoinFS e quindi cliccare sul pulsante Join (Unisciti) presente sulla destra del riquadro contenente l'indirizzo IP.

Se il vostro simulatore è attivo e vi siete collegati ad una sessione attiva, vedrete entrambe i riquadri con le parole 'Simulator' (Simulatore) e 'Session' (Sessione) colorati di verde. Potete anche vedere il numero di piloti , oggetti o (in caso siate connessi tramite un server) il server stesso collegato alla sessione di fianco all'indicatore di Sessione ed anche – Nodes (il numero di 'nodi' collegati).

\*\* una volta effettuato il setup iniziale (La Configurazione iniziale) dovrete ripetere quanto indicato sino ad ora solo se:

1. Aggiungete velivoli al vostro simulatore – in quel caso sarebbe opportuno ripetere la scannerizzazione dei modelli (il passo 'Scan for Models' per poter aggiungere i nuovi modelli di velivoli alle sostituzioni (visualizzazioni) attraverso File | Scan for Models.
2. Se desiderata modificare la scannerizzazione/visualizzazione del modello "Unico" attraverso File | Editare Identificazione Modelli e selezionando 'Default' nel menu a tendina "Select model to be replaced (selezionare il modello da rimpiazzare).
3. Se volete cambiare il vostro soprannome o il raggio di azione.
4. Se volete aggiungere, modificare o cancellare un segnalibro.