



Importanti note preliminari V3.&

04-11-2014

Prerequisiti

Per potersi collegare in rete nel gruppo Orio Virtual Team, basta avere la normale dotazione di un qualunque pilota virtuale:

1. Un PC abbastanza veloce con la scheda audio
2. Microsoft Flight Simulator 2004 o FSX
3. Un Joystick con la regolazione della "manetta" del motore
4. Una stampante o un 2° monitor che sono molto utili per le cartine e le mappe di volo
5. TeamSpeak 3 Client (è scaricabile gratuitamente la versione per Windows dal sito <http://www.teamspeak.com/?page=downloads>), necessario per poter parlare con gli altri partecipanti
6. Una connessione a Internet (preferibilmente una ADSL)
7. Una cuffia con microfono (che si può trovare per pochi euro presso i rivenditori di accessori per PC). In alternativa può andare bene anche un microfono da tavolo e le casse del PC, però occorre tenere il volume basso al fine di non produrre disturbi.
8. Adobe Reader (che è scaricabile gratuitamente dal sito Adobe www.adobe.it)

I Server OVT

Nel nostro gruppo vengono usate **3 connessioni** distinte.

A. Connessione alla sessione multiplayer

Per vedere l'aereo degli altri e per essere visti dagli altri, vengono usate 2 connessioni multiplayer di FS verso 2 server che attualmente sono:

- **FSHost - Sessione Free Flight** > per tutte le attività di volo del nostro gruppo
- **FSHost - Sessione Race** > per le sole gare di precisione

B. TeamSpeak 3 Client

Per potersi parlare occorre effettuare una diversa connessione ad un server Teamspeak. Per configurare Teamspeak scaricare e leggere il manuale OVT-Teamspeak3 dalla sezione Download/Tools del sito.

È importante comprendere che le connessioni sono distinte, anche se possono riferirsi alla stessa macchina e quindi allo stesso indirizzo IP.

Connessione tramite FSHost (Free Flight e Race)

Se si usa FSX (per chi usa FS2004 questa nota non vale) bisogna anche installare **FSHostClient** per FSX. Il link si trova nella pagina Iscrizione del nostro sito.

Per la connessione al server FSHost fare riferimento al **Manuale FSHost** che si trova nella sezione Download/Tools.