



# 1° COPPA Orio Virtual Team

## Regolamento

### ARTICOLO 1

L'Orio Virtual Team organizza la **1° Coppa OVT**. La manifestazione si svolgerà in diverse serate prefissate sul **server RACE** dell'Orio Virtual Team e consisterà in una serie di gare sia strumentali che "bussola & cronometro" svolte con Flight Simulator 2004 o FSX utilizzando vari tipi di aeromobili come successivamente specificato. Nel consueto spirito del divertimento in buona compagnia, la Coppa OVT è stata pensata in modo da "scimmiettare" la **Coppa del Mondo di Sci Alpino** associando i vari tipi di aeromobile ai vari tipi di discesa ☺

### ARTICOLO 2

Le partecipazioni alla manifestazione è riservata agli iscritti Orio Virtual Team e la Coppa OVT si articolerà su **9 gare**. Per chi non partecipasse alla Coppa OVT, le singole gare saranno comunque valide ai fini dei punti del Roster Piloti.

### ARTICOLO 3

Ogni partecipante:

- deve iscriversi alla Coppa tramite l'apposito form presente sul sito
- dovrà poi iscriversi tramite il Calendario ad ogni singola Gara di Coppa alla quale intende partecipare.

L'iscrizione e la partecipazione ad almeno una gara implicano l'automatico inserimento nelle classifiche di specialità secondo i dettami dell'Art. 6 del presente regolamento.

### ARTICOLO 4

Le gare verranno effettuate per categorie di aeromobili ed i punti relativi ad ogni singola gara verranno assegnati con le modalità dell'Art. 5 del presente regolamento. Le classifiche di ogni singola categoria e la classifica generale saranno elaborate con le modalità dell'Art. 6 del presente regolamento.

Sono previste le seguenti categorie:

- 1° CATEGORIA – 3 gare (*Discesa Libera*): **LearJet 45**
- 2° CATEGORIA – 3 gare (*Slalom Gigante*): **Beechcraft Baron 58**
- 3° CATEGORIA – 3 gare (*Slalom Speciale*): **Piper J3 Cub**

Durante la manifestazione verranno anche elaborate le classifiche di **2 "gare combinate"** (vedi calendario sul sito) ed i punti così guadagnati concorreranno alla classifica generale.

Il vincitore di ogni singola categoria si aggiudicherà la **Coppa di categoria**, mentre il vincitore della classifica generale la **1° Coppa OVT**



## ARTICOLO 5

I punteggi in palio per ogni singola gara (nonché delle "combinate") saranno i seguenti:

- 1° classificato: 15 punti
- 2° classificato: 12 punti
- 3° classificato: 9 punti
- 4° classificato: 6 punti
- 5° classificato: 3 punti
- Dal 6° classificato in poi: 1 punto (ad esclusione delle "combinate") a patto che porti a termine la gara.

I punteggi sopra elencati concorreranno sia alla formazione delle classifiche di Coppa che al punteggio nel Roster Piloti.

## ARTICOLO 6

Per ogni categoria esiste una classifica di specialità, calcolata sommando i punti ottenuti dai partecipanti in tutte le gare della relativa categoria. Verranno inseriti in questa classifica coloro i quali avranno portato a termine almeno una gara della categoria stessa.

Inoltre verrà gestita una classifica specifica per 2 "gare combinate".

Per produrre la classifica di una "combinata" verrà totalizzata la somma dei punteggi ottenuti partecipando alla relativa gara "speciale" + quelli della "libera". Tale somma calcolata per ogni partecipante, darà luogo alla classifica della singola combinata e in base alla posizione ottenuta in questo modo dai piloti, verranno assegnati i punti della combinata stessa.

La classifica generale, valida per l'assegnazione della **1° Coppa OVT**, verrà calcolata sommando **i migliori sei punteggi** ottenuti nelle singole gare, in modo da dare la possibilità di concorrere alla vittoria finale anche a coloro i quali non possano prendere parte o non riescano a portare a termine tutte le gare. Ai punti così ottenuti, verrà sommato **il miglior punteggio delle "combinate"** svolte dal pilota.

I punti delle combinate NON saranno validi ai fini del Roster Piloti ma solo ai fini della classifica generale di Coppa.

**Per entrare a far parte della classifica generale occorre aver portato a termine positivamente comunque almeno una gara per ogni singola categoria.**

Chi avesse portato a termine meno di sei gare potrà comunque entrare in classifica.

## ARTICOLO 7

Al vincitore di ogni classifica di specialità saranno assegnati **40 punti** validi per il Roster Piloti, mentre il vincitore della **1° Coppa OVT** si aggiudicherà **60 punti**.

## ARTICOLO 8

Le gare dovranno essere svolte secondo le seguenti modalità.

Per ogni gara viene pubblicato il piano di volo nella sezione "Calendario".



Ogni partecipante è invitato a partecipare la sera prevista per cimentarsi in compagnia così il divertimento aumenta; chi avesse altri impegni, può in ogni modo eseguirla quando vuole **dal Mercoledì alla Domenica sera** di quella stessa settimana.

Il volo dovrà essere svolto mentre si è connessi al nostro server alla sessione RACE perché solo in questo modo verrà registrato ed in seguito potrà quindi essere analizzato.

Se viene ripetuta più volte la gara durante la settimana, verrà valutata la prima prova e saranno scartate le successive.

Quando ci si connette è tassativamente obbligatorio farlo con il nominativo ICAO personale (Es: I-PALC), possibilmente senza aggiungere il nome proprio. In caso contrario (connessioni al server RACE con nominativi diversi dal proprio ICAO personale, ES: Mario, Pincopallo, FS2004, etc.) la gara non verrà analizzata e non risulterà quindi valida.

Il volo dovrà essere effettuato in tempo reale e quindi non è ammesso modificare alcun parametro del simulatore (velocità di simulazione, spostamento rapido, pausa, ecc) durante il volo: pena la squalifica.

La velocità limite di rullaggio è fissata a 30knots. Al di sopra di tale velocità l'aereo è considerato "flying" anche se ha ancora le ruote a terra. Ciò comporta il rischio di accumulare punti di penalità anche se si stava rullando per portarsi in testata pista.

In gara non è ammesso l'uso del GPS, né di altri strumenti o tools di navigazione esterni a Flight Simulator.

Il volo verrà svolto utilizzando esclusivamente i seguenti strumenti (se presenti a bordo): bussola, cronometro, anemometro, altimetro, ADF, VOR, DME e ILS.

- Con il LearJet 45 è consentito l'uso del pilota automatico
- Con il Beechcraft Baron 58 e il Piper J-3 Cub **l'uso del pilota automatico è vietato**
- Durante le gare svolte con il Piper J-3 Cub è ammesso solamente l'utilizzo di bussola, cronometro, anemometro e altimetro.

I risultati verranno elaborati durante il week-end e le classifiche saranno pubblicate sul sito entro il martedì della settimana successiva (o comunque appena possibile).

## ARTICOLO 9

L'iscrizione ad ogni singola gara del Campionato implica la completa accettazione del presente regolamento nonché delle regole di valutazione che verranno applicate dal nostro programma di analisi **OVT-RaceController** di cui si possono scaricare le specifiche nella sezione "Le Attività OVT" alla sottosezione "Gare".

## ARTICOLO 10

Il presente regolamento potrà subire modifiche, aggiunte e cancellazioni delle quali gli iscritti verranno informati nei soliti modi d'uso (Forum OVT, Briefing delle gare, e-mail, ecc.).

**Buon divertimento 😊😊😊**

**Orio Virtual Team**